

Регламент проведения открытого чемпионата клуба интеллектуальных игр «Аэробрэйн»-2014/2015.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Открытый чемпионат клуба интеллектуальных игр «Аэробрэйн» (далее - Чемпионат) проводится с целью популяризации форм интеллектуального досуга, привлечения новичков в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших команд.

1.2. Чемпионат проводится в соответствии с настоящим Регламентом клубом интеллектуальных игр "Аэробрэйн" при поддержке Санкт-Петербургского государственного университета аэрокосмического приборостроения.

1.3. Организация игр на местах осуществляется лицом, ответственным за проведение игр и предоставление отчётных материалов в Оргкомитет (далее – Представитель), и лицом, осуществляющим непосредственно проведение игры (далее – Ведущий). В случае если Представитель не является участником Чемпионата, он может также выполнять функции Ведущего. Все Представители и Ведущие обязаны соблюдать настоящий Регламент, а также приложения к нему.

2. ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОРГАНЫ ЧЕМПИОНАТА

2.1. К исполнительным органам Чемпионата относятся: оргкомитет, редакторская группа, игровое и апелляционное жюри, координаторы.

2.2. Оргкомитет Чемпионата:

- разрабатывает регламент Чемпионата и следит за его соблюдением;
- утверждает персональный состав редакторской группы, игрового жюри (далее - ИЖ), апелляционного жюри (далее - АЖ);
- утверждает результаты Чемпионата, определяет победителей;
- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях.

2.3. В состав оргкомитета входят: председатель - Андрей Кузьма, члены оргкомитета: Ольга Кузьма, Алексей Рабин.

2.4. Редакторская группа, ответственная за подготовку тура, готовит для него игровой пакет, включающий вопросы, правильные ответы, инструкции по зачету, источники информации, сведения об авторах каждого вопроса, комментарии.

2.5. Состав редакторской группы: Андрей и Ольга Кузьма (Санкт-Петербург) - 1,2,3,4,5,6 туры, Александр Кудрявцев (Николаев), Виктор Бойков, Евгений Кравченко (оба — Раменское) — 2 тур, Виктор Мялов (Днепропетровск), Серафим Шибанов (Москва) — 4 тур, Дмитрий Петров, Михаил Локшин, Сергей Терентьев, Александр Колышкин (все - Санкт-Петербург) — 6 тур.

2.6. Состав ИЖ: дополнительная игровая программа - Андрей Кузьма, Ольга Кузьма, Дмитрий Петров (все – Санкт-Петербург); ЧГК – потуровый состав ИЖ опубликован на сайте <http://ratingnew.chgk.info/synch.php>

2.7. Состав АЖ: Евгений Муштай, Лев Орлов, Игорь Сафронов (все – Санкт-Петербург).

2.8. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в состав ИЖ и АЖ в случае возникновения необходимости.

2.9. Игровое жюри рассматривает ответы участников и принимает решения о зачете ответов.

2.10. Апелляционное жюри рассматривает поданные апелляции и принимает решения о зачете ответов и снятии вопросов.

2.11. Координаторы обеспечивают весь обмен информацией между Представителями и исполнительными органами Чемпионата.

3. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

3.1. Статусные и возрастные ограничения для участников чемпионата отсутствуют.

3.2. С участвующих в Чемпионате команд собирается организационный взнос. Размер взноса составляет 240 рублей с команды за каждый из игровых дней.

3.3. В каждом городе Представитель самостоятельно устанавливает размер взноса с каждой команды с учётом взноса, который необходимо передать в Оргкомитет Чемпионата, комиссионных расходов связанных с передачей взноса, аренды зала и прочих расходов, связанных с проведением игры в его городе.

3.4. Команды получают от Ведущего бланки заявок и карточки для ответов только ПОСЛЕ уплаты взноса.

3.5. Комиссионные расходы, возникающие при передаче взноса в Оргкомитет, оплачивает Представитель.

3.6. Игровой состав каждой команды, участвующей в чемпионате, определяется в каждом туре и включает всех игроков, выступавших за команду в данном туре. Ни в какой момент игры в команде за игровым столом не может быть более шести человек. Не допускается игра одного человека в разных командах в ходе Чемпионата.

3.7. На каждую команду, участвующую в Чемпионате, оформляется бланк заявки установленного образца. За своевременное заполнение бланка заявки отвечает Ведущий. В период между игровыми днями бланки заявки хранятся у Представителя.

3.8. В заявку команды, участвующей в Чемпионате может быть включено не более 8 человек.

4. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГР НА МЕСТАХ

4.1. К участию в Чемпионате допускаются города, своевременно подавшие заявки на участие, при условии удовлетворения заявок Оргкомитетом. Оргкомитет вправе отклонить заявки от городов, имеющих задолженности перед клубом интеллектуальных игр «Аэробрэйи» за проводившиеся ранее турниры. Приём заявок на участие от городов осуществляется на каждый игровой день отдельно. Крайние сроки подачи на каждый из игровых дней опубликованы на сайте <http://ratingnew.chgk.info/synch.php>

4.2. Оргкомитет вправе перевести города, не соблюдавшие ранее сроки передачи взносов за участие в турнирах, проводимых клубом интеллектуальных игр «Аэробрэйи», в режим предоплаты. Ведущему города, играющего в режиме предоплаты (далее – ГИВРП), вопросы Чемпионата будут высланы только после того, как Представитель ГИВРП передаст в Оргкомитет взносы команд, планирующих участие в Чемпионате. В случае если количество команд, сыгравших игровой день Чемпионата в ГИВРП не совпало с количеством команд, планировавших участие, расчёты между Представителем и Оргкомитетом должны быть произведены до опубликования предварительных результатов игрового дня Чемпионата.

4.3. При необходимости, по согласованию с Оргкомитетом в городе-участнике может быть организован отыгрыш вопросов Чемпионата одновременно на двух и более площадках. В таком случае в заявке города на участие должны быть указаны сведения обо всех Ведущих, а также причина проведения отыгрыша на двух и более игровых площадках. Отыгрыш на всех площадках города должен осуществляться одновременно.

4.4. Представитель в установленные сроки вводит составы команд, их результаты и спорные ответы на сайте, высылает в установленной форме в адрес Оргкомитета результаты игравших команд в турах дополнительной игровой программе; доводит информацию об итогах работы ИЖ и АЖ и другие объявления о ходе Чемпионата до команд-участниц своего города; гарантирует соблюдение настоящего Регламента.

4.5. Ведущий перед игрой получает пакет вопросов; проводит отыгрыш вопросов согласно данному Регламенту, передаёт отчётные материалы (бланки заявки команд, протоколы проведения туров, карточки с ответами команд) Представителю.

4.6. Представители несут ответственность за соблюдение настоящего Регламента и достоверность присланных отчетов. Оргкомитет имеет право направить наблюдателя на любую игровую площадку любого города-участника. Представитель обязан допустить наблюдателя на игру и обеспечить ему возможность проверки соблюдения Регламента.

4.7. За нарушение Регламента или неисполнение решений Оргкомитета Оргкомитет имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, снятие Представителя

(Ведущего) с должности, аннулирование результатов команды (всех команд города), дисквалификация игрока (команды).

5. ОРГАНИЗАЦИОННАЯ СХЕМА ЧЕМПИОНАТА

5.1. Чемпионат состоит из десяти туров, проводящихся в течение пяти игровых дней.

1 тур – интеллектуальная игра «Минное поле»

3 тур – интеллектуальная игра «Мозговой штурм»

5 тур – интеллектуальная игра «Хет-трик»

2, 4, 6 туры – «Что? Где? Когда?».

5.2. Перед началом первого тура каждого игрового дня Ведущий раздаёт командам бланки заявки. Команды вносят в них изменения и сдают обратно. Перед началом второго тура каждого игрового дня Ведущий обязан огласить список команд, чьи бланки заявки ему ещё не сданы. Команда, не сдавшая заполненный бланк заявки по окончании игрового дня, считается не принимавшей участие в игровых турах данного игрового дня и её результаты в этих турах в зачёт не идут.

5.3. Чемпионат проводится в период с сентября по декабрь 2014 года.

5.4. График обмена информацией представителей и исполнительных органов Чемпионата опубликован на сайте <http://ratingnew.chgk.info/synch.php>

5.5. После получения вердиктов ИЖ и АЖ Представитель перепроверяет все ответные карточки и вносит изменения в результаты в соответствии с вердиктами ИЖ и АЖ.

6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРА «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

6.1. Проведение игры осуществляется по правилам, описанным в Кодексе спортивного "Что? Где? Когда?".

6.2. Ведущий признает правильным только ответ, указанный редакторской группой (авторский ответ). Любое отклонение от авторского ответа, не включенное в список зачетных вариантов, делает ответ команды неправильным. Если команда или сам ведущий не согласны с признанием ответа неправильным, ответ считается спорным.

6.3. После окончания тура подводится и объявляется участникам предварительный итог тура. После этого ведущий зачитывает командам перечень ответов, признанных в данном игровом туре спорными, и команды могут пополнить этот список прочими ответами, которые они также считают спорными.

6.4. После окончания тура команды имеют право подать апелляции на зачет неавторских ответов и на снятие некорректных вопросов. По просьбе команды ведущий обязан предоставить для подготовки апелляции текст вопросов.

6.5. Места команд в туре определяются по количеству правильных ответов. В случае равенства этого показателя у нескольких команд, команды считаются поделившими места.

7. ПРАВИЛА ПОДАЧИ АПЕЛЛЯЦИЙ

7.1. Апелляции могут подаваться только на вопросы «Что? Где? Когда?». Во всех остальных видах игровой программы решение по зачёту ответов принимает ИЖ.

7.2. Апелляция может быть подана командой на некорректность вопроса или на его дуальность, то есть на то, что ответ команды не менее правильный, чем ответ автора вопроса. Также апелляция может быть подана на признание степени конкретизации ответа, данного командой, достаточной для зачета.

7.3. По каждому апеллируемому вопросу командой подается отдельная апелляция. Не принимаются апелляции следующих видов: совместная апелляция на один и тот же вопрос от двух или более команд; апелляции на снятие и на дуальность одного и того же вопроса от одной команды; апелляции на неправильный зачёт ответа других команд.

7.4. Вопрос признается некорректным в случае наличия в тексте вопроса (и/или авторского ответа) существенной фактической ошибки.

7.5. Срок подачи апелляций выложен на сайте <http://ratingnew.chgk.info/synch.php>

7.6. Для принятия решения по апелляции АЖ имеет право запросить у автора вопроса, на который была подана апелляция, и у редактора их мнение по поводу поданной апелляции.

7.7. Для вынесения вердикта о зачете ответа как правильного или дуального необходимо положительное решение двух членов АЖ, а для вынесения вердикта о снятии вопроса – положительное решение всех членов АЖ. При голосовании членам АЖ воздерживаться запрещается.

7.8. Если апеллирующая сторона доказала некорректность вопроса, вопрос снимается и дополнительные вопросы (вместо снятого) не задаются.

7.9. В случае обнаружения некорректности в одном из мини-вопросов блица, блиц-вопрос снимается целиком.

7.10. Если апеллирующая сторона доказала дуальность вопроса, то всем командам, давшим подобные дуальные ответы, этот ответ засчитывается, и вопрос не снимается. Если степень конкретизации ответа, данного апеллирующей стороной, признана АЖ достаточной для зачета, то всем командам, давшим ответы с подобной степенью конкретизации, этот вопрос засчитывается, и вопрос не снимается.

7.11. Сроки опубликования вердиктов АЖ выложены на сайте <http://ratingnew.chgk.info/synch.php>. Решение АЖ считается окончательным и обжалованию не подлежит.

7.12. АЖ не имеет права засчитывать ответы и снимать вопросы по своей инициативе.

8. «ХЕТ-ТРИК»

8.1. Во время проведения игры за игровым столом одновременно могут находиться не более шести человек.

8.2. Игра состоит из 5 раундов по 5 вопросов в каждом. На обсуждение каждого из вопросов дается 20 секунд.

8.3. Для каждого раунда команде выдается бланк для ответов, рассчитанный на 5 вопросов. Задача команды – дать в каждом раунде не менее 3 правильных ответов. Команда может сдать заполненный бланк для ответов после 3-го, после 4-го или после 5-го вопроса раунда.

8.4. Если команда не смогла дать за раунд 3 правильных ответа, она получает 0 баллов. За 3 или более правильных ответов команда, сдавшая бланк после 5 вопросов, получит 1 балл, команда, сдавшая бланк после 4 вопросов, получит 2 балла, команда, сдавшая бланк после 3 вопросов, получит 3 балла.

8.5. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по сумме 5 раундов. При равенстве набранных баллов дополнительным показателем является количество правильных ответов. При равенстве основного и дополнительного показателей команды считаются поделившими места.

9. «МОЗГОВОЙ ШТУРМ».

9.1. Во время проведения игры за игровым столом одновременно могут находиться не более шести человек.

9.2. Игра «Мозговой штурм» состоит из 25 вопросов.

9.3. Перед началом игры командам в запечатанных конвертах раздаются 25 вопросов распечатанных в одном экземпляре на трёх листах формата А4, а также бланк для записи ответов.

9.4. По сигналу Ведущего команды вскрывают конверты. Ответы на вопросы команды вписывают в бланк. Начинается отсчёт времени. Всего командам даётся 12 минут на размышление и запись ответов. Ведущий оглашает количество оставшихся в распоряжении команд минут за 6 минут до истечения времени, затем за 4 минуты, за 2 минуты и за 1 минуту.

9.5. Места команд в игре определяются по количеству правильных ответов. В случае равенства этого показателя у нескольких команд, команды считаются поделившими места.

10. «МИННОЕ ПОЛЕ»

10.1. Во время проведения игры за игровым столом одновременно могут находиться не более шести человек.

- 10.2. Игра «Минное поле» состоит из 20 вопросов, условно разбитых на 4 блока.
- 10.3. Командам раздаётся бланк для записи ответов.
- 10.4. На размышление над каждым вопросом даётся 30 секунд.
- 10.5. Команда имеет право ставить прочерки на те вопросы, на которые не хочет отвечать, но обязана сдать ответ хотя бы на один вопрос в каждом из блоков.
- 10.6. Для определения результатов игры используются основной показатель – наименьшее количество неправильных ответов и дополнительный показатель – наибольшее количество правильных ответов. Если команда не сдала в блоке ни одного ответа, ей засчитываются пять неправильных ответов за этот блок. В случае равенства основного и дополнительного показателей команды считаются поделившими места.

11. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ЧЕМПИОНАТА.

11.1. По итогам каждого тура команды получают зачётные очки:

Место	Очки	Место	Очки	Место	Очки
1	100	21	46	41	20
2	96	22	44	42	19
3	92	23	42	43	18
4	88	24	40	44	17
5	84	25	38	45	16
6	80	26	36	46	15
7	77	27	34	47	14
8	74	28	33	48	13
9	71	29	32	49	12
10	68	30	31	50	11
11	66	31	30	51	10
12	64	32	29	52	9
13	62	33	28	53	8
14	60	34	27	54	7
15	58	35	26	55	6
16	56	36	25	56	5
17	54	37	24	57	4
18	52	38	23	58	3
19	50	39	22	59	2
20	48	40	21	60	1

В случае дележа мест между командами, очки за эти места делятся между ними поровну с округлением до третьего знака после запятой.

11.2. Результатом команды в чемпионате является сумма зачётных очков, набранных по итогам десяти туров. При равенстве зачётных очков у двух или более команд такие команды считаются поделившими места.

11.3. Игроки команд, занявших в Чемпионате первые три места, награждаются медалями. Команда, занявшая в Чемпионате первое место, награждается кубком.

11.4. Оргкомитет оставляет за собой право дополнительно ввести студенческий и/или школьный зачёт Чемпионата и наградить призёров этого/этих зачётов.

12. СТУДЕНЧЕСКИЙ ЧЕМПИОНАТ САНКТ-ПЕТЕРБУРГА ПО ИГРЕ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?» И ВЫВОДЯЩИЙ ЗАЧЁТ СТУДЕНЧЕСКОГО ЧЕМПИОНАТА РОССИИ.

12.1. Для участвующих в Чемпионате команд, состоящих из игроков, родившихся не ранее 01.09.1991, проживающих и/или обучающихся в Санкт-Петербурге, проводится Студенческий чемпионат Санкт-Петербурга по игре «Что? Где? Когда?» (далее – Студенческий Чемпионат).

12.2. При подаче заявки на участие студенческая команда обязана сообщить, играет ли она в выводящий зачёт студенческого чемпионата России по игре «Что? Где? Когда?» или нет.

12.3. Дополнительно к взносу за участие в чемпионате с команд, участвующих в Студенческом Чемпионате на приобретение медалей призёрам студенческого чемпионата Санкт-Петербурга по игре «Что? Где? Когда?» одновременно собирается взнос в размере 2000 рублей / K_1 (где K_1 – количество команд, участвующих в студенческом чемпионате Санкт-Петербурга по игре «Что? Где? Когда?»).

Для уплаты сбора с выводящего турнира в Оргкомитет студенческого чемпионата России с команд, участвующих в выводящем зачёте студенческого чемпионата России, одновременно собирается взнос в размере 60 долларов (по курсу на дату проведения первого игрового дня) / K_2 (где K_2 – количество команд, участвующих в выводящем зачёте студенческого чемпионата России).

12.4. Результаты студенческого чемпионата Санкт-Петербурга подводятся среди студенческих команд, принимавших участие в настоящем Чемпионате. Основной показатель – суммарное количество ответов за пять туров «Что? Где? Когда?», дополнительный показатель – суммарный рейтинг, рассчитанный по правилам МАК ЧГК для команд, участвовавших в Студенческом Чемпионате. При равенстве основного и дополнительного показателей команды, за исключением претендующих на призовые места в студенческом чемпионате Санкт-Петербурга по игре «Что? Где? Когда?» и места, потенциально выводящие на студенческий чемпионат России по игре «Что? Где? Когда?», считаются поделившими места. Для команд, претендующих на призовые места в студенческом чемпионате Санкт-Петербурга по игре «Что? Где? Когда?» и места, потенциально выводящие на студенческий чемпионат России по игре «Что? Где? Когда?», при равенстве основного и дополнительного показателей не позже 28 февраля 2015 года проводится перестрелка до окончательного распределения мест, занятых командами.

13. ОТПРАВКА РЕЗУЛЬТАТОВ ЧЕМПИОНАТА В РЕЙТИНГ.

13.1. Результаты каждого тура ЧГК, проводящегося в рамках Чемпионата, будут отправляться в рейтинг МАК отдельно. Дополнительные показатели при равном количестве ответов применяться не будут.